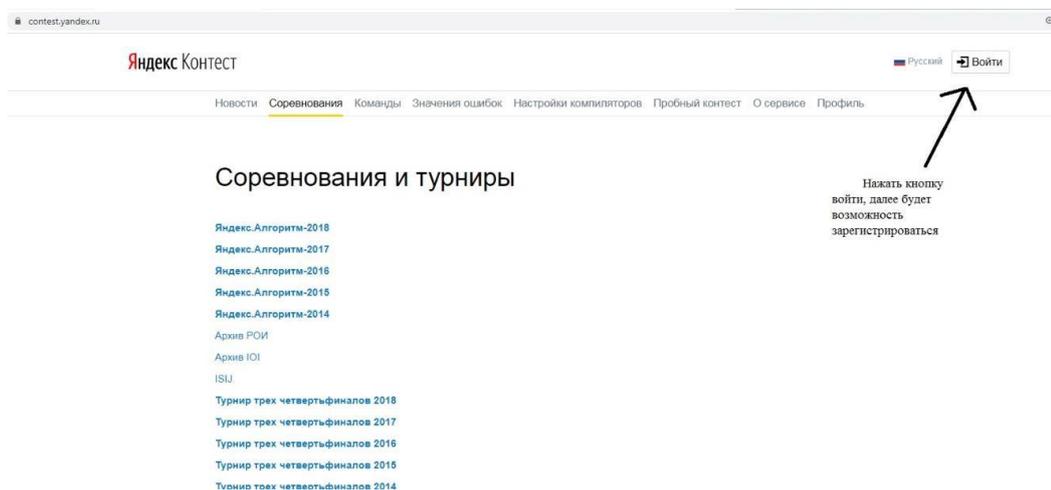


Конкурс школьников по программированию УлГУ.

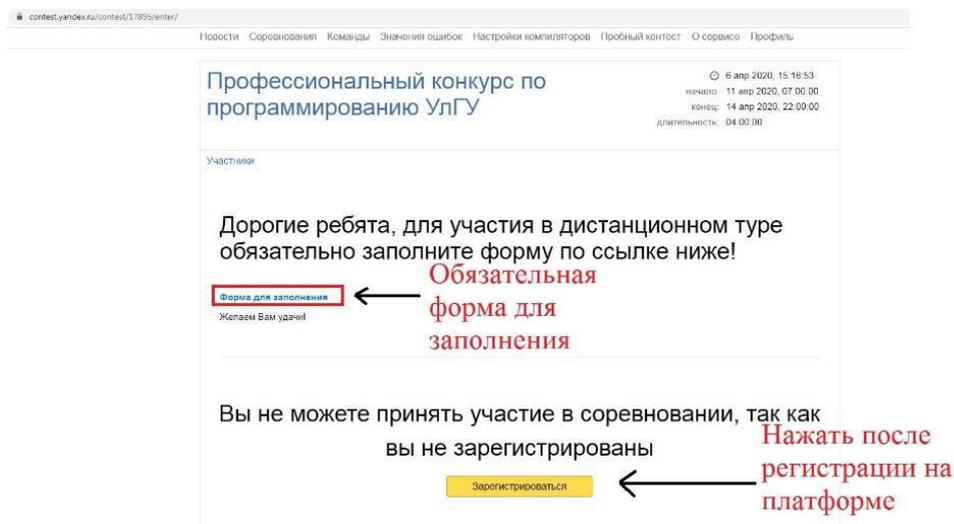
Конкурс будет проводиться с использованием сервиса Яндекс.Контест. Яндекс.Контест — это сервис для онлайн - проверки заданий по математике и программированию. Он предназначен для проведения состязаний любого уровня — от школьных олимпиад до соревнований международного класса.

Решения проверяются автоматически — с помощью набора тестов, составленных авторами заданий. Участники отправляют свои решения в тестирующую систему, а та выдает результат, это значит, что школьники могут проходить олимпиаду, не выходя из дома.

Для участия необходимо зарегистрироваться на платформе: <https://contest.yandex.ru> (можно выполнить вход, используя почту зарегистрированную на яндексе), т.е. создать профиль.



Создав профиль, далее переходим по ссылке <https://contest.yandex.ru/contest/37033/enter/>, необходимо нажать зарегистрироваться. После на стартовой странице конкурса будет доступна ссылка, на гугл-форму которую необходимо обязательно заполнить!



На решение задач отводится **3 часа**, задания будут доступны **09 апреля 2022, с 11:00:00 до 21:00:00**.

Конкурс будет включать суммарно до 6 задач на базовые и углубленные знания программирования и алгоритмов. Языки программирования: C++ и Python.

Краткая инструкция по работе с платформой:

The screenshot shows a competition page for 'Конкурс по программированию УлГУ'. It includes a header with the competition name, dates, and a 'Задачи' (Tasks) button. The main content area displays the first task: '1. Археолог Миша и побочная диагональ'. The task description, input/output format, and a sample are enclosed in a red box. To the right, a list of tasks is shown with checkboxes, and a black box highlights the first four tasks. Below the task description, a yellow box highlights the code editor area where a Python solution is pasted. A red box highlights the 'Отправить' (Submit) button. At the bottom, a table shows the submission results, with the 'Вердикт' (Verdict) column highlighted in a red box.

Задачи

1. Археолог Миша и побочная диагональ

| | |
|---------------------|----------------------------------|
| Ограничение времени | 1 секунда |
| Ограничение памяти | 64Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt |

Археолог Миша, очень любит проводить раскопки. Иногда ему удается найти целые таблички, заполненные числами, иногда только их половинки, разделенные по диагонали. Будем считать, что табличка представляет собой квадратную таблицу чисел, вам необходимо разбить ее диагональ, соединяющую правый верхний элемент с левым нижним. Такую диагональ обычно называют "побочной".

Формат ввода

На вход программе сначала подается значение $n \leq 20$ – размер квадратной матрицы. В следующих n строках входных данных расположены сами элементы матрицы – натуральные числа, меньше 100.

Формат вывода

Распечатайте в виде треугольной таблицы элементы матрицы, стоящие выше побочной диагонали, выравнивая значения по столбцам так, как показано в примере.

Пример

| Ввод | Вывод |
|-------------|---------|
| 4 | 1 2 3 4 |
| 1 2 3 4 | 5 6 7 |
| 5 6 7 8 | 9 10 |
| 9 10 11 12 | 13 |
| 13 14 15 16 | |

Условие задачи

Тут выбрать язык на котором вы пишете программу

```
1 n=int(input())
2 s=[]
3 for i in range(n):
4     s.append(list(map(int,input().split())))
5 for i in range(n):
6     for j in range(n):
7         if i+j<n:
8             print(str(s[i][j]).rjust(2),end=' ')
9     print()
10
11
```

Сюда копируете текст вашего решения и жмете отправить

Если вы решили задачу правильно тут будет ОК, в остальных случаях задача решена неправильно

| Время послылки | ID | Задача | Компилятор | Вердикт | Тип послылки | Время | Память | Тест | Баллы |
|-----------------------|----------|--------|--------------|---------|--------------|-------|--------|------|-------|
| 10 апр 2019, 10:02:24 | 19990238 | 1 | Python 3.4.3 | OK | - | 142ms | 4.36Mb | - | - |