**ПОЛОЖЕНИЕ**   
**О КОНКУРСЕ (ОНЛАЙН-ХАКАТОНЕ) КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР «JUST CODE IT!»**

1. **Организаторы конкурса**

**Организатором конкурса выступает ЦДО «Дом научной коллаборации» имени   
Ж.И. Алфёрова Ульяновского государственного университета.**

1. **Цель конкурса**

Помощь ученикам младшей, средней и старшей школы в профессиональном определении, мотивация и формирование у них интереса к изучению ИКТ и программирования путем создания собственных игр. Жюри и судьи конкурса выберут победителей, руководствуясь критериями оценки, установленными данным Положением о конкурсе. Участникам, чьи игры получат наивысшую оценку судей, будут вручены призы.

1. **Участники**

К участию в конкурсе приглашаются учащиеся 4 – 11 классов. Допускается объединение участников в команды до 2 человек.

1. **Порядок и сроки проведения конкурса**

Конкурс проводится в заочной форме.

Выполнение конкурсных работ допускается в таких средах разработки, как Kodu Game Lab, Scratch и Unity. Возрастные группы участников:

* младшая (10 – 12 лет);
* средняя (13 – 15 лет);
* старшая (16 – 18 лет).

Результатом работы должен стать архив, содержащий:

* заявку на участие (форма в приложении ниже);
* исходные файлы игры;
* исполняемый файл и ресурсы (.exe – для Windows, .apk – для Android, .sb2/.sb3 – для Scratch);
* презентацию для представления проекта (видеопрезентация или презентация в формате PowerPoint).

Полностью готовая конкурсная работа отправляется архивом (1 работа – 1 архив) на эл. адрес **oreor.ulsu@yandex.ru**. К участию в конкурсе допускаются участники, выполнившие все условия.

Работы принимаются **до 28 марта 2022 г.**

Проверка и оценка работ членами жюри – **с 29 по 31 марта 2022 г**. Заявки и работы, поступившие позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

1. **Условия проведения**

На конкурс может быть представлено не более 1 работы, подготовленной участником или командой до 2х человек. Участники могут не иметь знаний в области программирования, но могут ознакомиться со средами программирования по ссылке (от установки программы до написания первой игры):

[**https://moodle.ulsu.ru/course/view.php?id=95**](https://moodle.ulsu.ru/course/view.php?id=95) (далее нажать «*Зайти гостем*»). Этого будет достаточно для написания первой игры и участия в конкурсе. Подходит для любого возраста.

По окончании срока сдачи работ приём проектов закрывается. Представленные работы оцениваются по критериям экспертным советом.

1. **Критерии оценки конкурсных работ**

* Творческий подход и оригинальность идеи и сюжета игры;
* Геймплей (gameplay): игровой процесс компьютерной игры с точки зрения [игрока](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B5%D0%B9%D0%BC%D0%B5%D1%80). Оценка геймплея включает в себя вопросы о разных аспектах компьютерной игры, в том числе технических, таких как внутриигровая механика (трудности/проблемы при прохождении игры), совокупность определенных методов взаимодействия игры с игроком и выражение полученных ощущений в ходе игры, под влиянием таких факторов, как графика и дизайн игрового мира, звук и сюжет;
* Техническая оценка: конкурсная работа рассматривается с точки зрения возможных ошибок в коде, вызывающих сложности при прохождении игры или нелогичное поведение персонажей и объектов в соответствии с их ролями в игре, а также оценки его оригинальности в применении к решению тех или иных игровых задач.

1. **Подведение итогов**

Итоги подводятся отдельно в каждой возрастной группе. Победители конкурса получают Дипломы и призы в соответствии с занятыми местами.

**Заявка**

на участие в конкурсе (онлайн-хакатоне) компьютерных игр

«Just code it!»

|  |  |
| --- | --- |
| Название конкурсной работы |  |

! Если участников несколько (допустимо не более 2), форма заполняется на каждого отдельно:

|  |  |
| --- | --- |
| ФИО участника |  |
| Дата рождения участника |  |
| Полное наименование образовательного учреждения |  |
| ФИО родителя (законного представителя) |  |
| Телефон или эл. почта родителя |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ФИО участника |  |
| Дата рождения участника |  |
| Полное наименование образовательного учреждения |  |
| ФИО родителя (законного представителя) |  |
| Телефон или эл. почта родителя |  |

\*отправляя данную форму, Вы соглашаетесь на обработку персональных данных