


Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф- Дополнительная общеразвивающая программа по направлению «Презентации/Scratch» для учащихся 5-10 классов		

**УТВЕРЖДЕНО**

Решением Ученого совета факультета

от « 13 » 09 2019 г. протокол № 6/19

Председатель М.А. Волков  
« 10 » 09 2019 г.



## ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

ПО НАПРАВЛЕНИЮ:

**«Презентации/ Scratch»**

для учащихся 5-10 классов.

Объем программы: 72 часа

Срок реализации: 1 год.

Программу разработал:


Перцева Ирина Анатольевна,  
доцент кафедры информационной  
безопасности и теории управления

И.А. Перцева  
« 10 » 09 2019 г.

Рекомендовано к использованию  
в учебном процессе на заседании  
кафедры:

Протокол № 1 от 04.09.2019 г.

Ульяновск, 2019г.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф- Дополнительная общеразвивающая программа по направлению «Презентации/Scretch» для учащихся 5-10 классов		

## **Введение.**

Рабочая программа «Презентации/Scretch» направлена на развитие творческих способностей учащихся, интереса к информатике, развитие компьютерной грамотности, расширения кругозора учеников, получения первоначальных навыков в программировании.


### **Цели и задачи программы:**

**Целью** создания курса является:

- привития навыков работы на компьютере;
- формирование информационной и алгоритмической культуры;
- формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: алгоритм, программа, программирование – и их свойствах;
- формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях;
- формирование навыков и умений соблюдать нормы информационной этики и права.

**Задачи программы:**

- помочь детям в изучении использования компьютера, как инструмента для работы в различных отраслях деятельности;
- начальное формирование навыков работы в сети Internet
- изучение инструментов некоторых прикладных программ: в графическом редакторе Paint, текстовом редакторе Word и PowerPoint (мастер составления презентаций);
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе;
- развитие умений составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя;

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф- Дополнительная общеразвивающая программа по направлению «Презентации/Scratch» для учащихся 5-10 классов		

## Содержательная характеристика программы.


В современном мире очень часто требуется навык свободно говорить, представлять себя или что-то. Этому нас учит презентации. Презентация – это представление готового продукта. Школьников компьютерная презентация учит структурировать знания, работать с большими объемами информации, не бояться говорить о своих мыслях, защищать свои проекты, но при этом она повышает интерес к предмету, развивает эстетические чувства.

Среда программирования **Scratch** позволяет детям создавать собственные анимированные и интерактивные проекты: игры, мультики и другие произведения. В основе Scratch традиции языка Лого. В среде **Scratch** пользователь из отдельных кирпичиков (блоков программы) собирает свой мультимедийный проект точно так же, как конструкцию из кубиков Лего. Простая форма позволяет даже самым маленьким приобщаться к программированию, превращая обучение в увлекательную игру. **Scratch** - это среда программирования, которая позволяет детям создавать собственные анимированные и интерактивные истории, презентации, модели, игры и другие произведения. Этими произведениями можно обмениваться внутри международной среды, которая постепенно формируется в сети Интернет. В результате выполнения простых команд может складываться сложная модель, в которой будут взаимодействовать множество объектов, наделенных различными свойствами.

## Ожидаемые результаты.

В результате освоения образовательной программы школьники:

- получат необходимые основные навыки работы на компьютере;
- научатся работать в сети Internet;
- узнают, как работать с инструментами графического, текстового редакторов, научатся составлять презентации.
- получат представления об основных понятиях и алгоритмических конструкциях, необходимых в программировании;
- научатся составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф- Дополнительная общеразвивающая программа по направлению «Презентации/Scratch» для учащихся 5-10 классов		

### Трудоемкость программы:

72 часа (2 часа аудиторных занятий в неделю), занятия по 2 часа один раз в неделю.

### Образовательные технологии.


Форма занятий: мультимедийные занятия, математические и информационные игры, учебные занятия, решение логических задач, консультации преподавателей.

Занятия проводятся на базе центров профориентации ФНПЦ АО «НПО «Марс» в МБОУ СШ №72 и МБОУ СШ № 74.

### Учебно-тематический план занятий.

Форма обучения очная.

Тема	Часы
Компьютер и его составляющие. Первое знакомство. Прикладные программы. Презентации. Роль презентаций в современном мире. Структуры презентаций	1
Создание аккаунта в Google. Разбор Интерфейса “Google презентации”. Обзор возможностей “Google презентаций”	2
Знакомство с программой Word. Основные возможности программы Word.	2
Знакомство с программой PowerPoint. Основные возможности программы PowerPoint.	2
Знакомство YouTube, с поисковой системой Google, поиск картинок, видео, материала на заданную тематику.	1
Составление простейшей презентации на тему «Это я».	2
Выбор оформления. Титульная страница. Цветовое решение. Содержание. Работа с текстом	2
Добавление в презентацию картинок, арт текстов. Добавление эффектов анимации в презентацию.	2
Составление презентации с вложениями. Гиперссылки. Работа со звуком. Работа с видео файлами. Творческий проект. «Космос». Демонстрация презентации. Защита.	4
Работа с диаграммами PowerPoint. Работа с диаграммами Word. Работа с таблицами PowerPoint. Работа с таблицами Word.	2

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф- Дополнительная общеразвивающая программа по направлению «Презентации/Scratch» для учащихся 5-10 классов		

Создание презентации на заданную тему. Демонстрация презентации. Защита презентации.	2
Создание аккаунта в Scratch. Знакомство со средой программирования Scratch. Основные инструменты	2
Понятие спрайта и объекта. Создание и редактирование спрайтов. Создание и редактирование фонов для сцены.	2
Пользуемся помощью Интернета. Поиск, импорт и редакция спрайтов и фонов из Интернета.	1
Знакомство с координатной плоскостью X и Y	1
Управление спрайтами: команды «идти», «плыть»	2
Знакомство с отрицательными числами.	1
Управление спрайтами: команды «изменить X, Y», «перейти в X, Y».	2
Палитра блоков. Блок «внешность». Смена костюма.	1
Создание проекта «Путешествие».	3
Понятие цикла. Команда повторить.	2
Конструкция всегда.	2
Команда если край, оттолкнуться.	2
Управление курсором движения. Команда повернуть в направление.	2
Создание проекта «Следи за мышью».	3
Спрайты меняют костюмы. Анимация.	2
Создание проекта «Ракета».	3
Соблюдение условий. Сенсоры. Блок если.	1
Управляемый стрелками спрайт.	1
Создание игры: «Лабиринт».	3
Составные условия.	1
Циклы с условием.	1

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф- Дополнительная общеразвивающая программа по направлению «Презентации/Scratch» для учащихся 5-10 классов		

Случайные числа.	1
Создание игры «Съешь яблочко».	3
Самоуправление спрайтов. Обмен сигналами. Блоки «Передать сообщение» и «Когда я получу сообщение».	2
Переменные. Их создание. Использование счётчиков.	1
Блок «звук». Вставка звука.	1
Программирование нескольких спрайтов. Взаимодействие спрайтов друг с другом.	2
Создание игры «Кликер».	2
Итого	72

## Содержание курса.

### 1. Компьютер и его составляющие.

Первое знакомство. Прикладные программы. Презентации. Роль презентаций в современном мире. Структуры презентаций

#### **Использование сети Интернет.**

Создание аккаунта в Google. Разбор Интерфейса “Google презентации”. Обзор возможностей “Google презентаций” Знакомство YouTube, с поисковой системой Google, поиск картинок, видео, материала на заданную тематику.

### 2. Использование возможностей Word.

Знакомство с программой Word. Основные возможности программы Word.

### 3. Создание презентаций PowerPoint.


Знакомство с программой PowerPoint. Основные возможности программы PowerPoint.

### 4. Оформление презентации.

Выбор оформления. Титульная страница. Цветовое решение. Содержание. Работа с текстом.

### 5. Дополнительные возможности.

Добавление в презентацию картинок, арт- текстов. Добавление эффектов

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф- Дополнительная общеразвивающая программа по направлению «Презентации/Scratch» для учащихся 5-10 классов		

анимации в презентацию. Составление презентации с вложениями. Гиперссылки. Работа со звуком. Работа с видео файлами. Работа с диаграммами Word. Работа с таблицами PowerPoint. Работа с таблицами Word.

**6. Что такое Scratch.**

Интерфейс программы Scratch. Основные инструменты: палитра блоков, сцены, формы, костюмы. Создание объектов.

**7. Работа в Scratch.**

Управляющие программы – скрипты. Внешний вид объектов. Организация движения. Работа с графикой и звуком. Обработка звука. Графические возможности среды.

**8. Алгоритмические структуры.**


Арифметические операции. Алгоритмические структуры: линейный алгоритм, алгоритм ветвления.

**Требования к условиям организации образовательного процесса.**

Для осуществления образовательного процесса по курсу необходимы: учебные аудитории вместимостью до 10 человек, оснащенные доской, компьютерами.

**Оценка реализации программы и образовательные результаты программы.**

В ходе реализации программы используются различные формы мониторинга учебных достижений школьников: игровые форматы, промежуточные зачетные работы, итоговый зачет.

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф- Дополнительная общеразвивающая программа по направлению «Презентации/Scratch» для учащихся 5-10 классов		

### **Дидактические материалы к программе.**

1. Алексей Каптерев. Мастерство презентации: Как создавать презентации, которые могут изменить мир. Москва 2012 "Манн Иванов и Фербер";
2. Мухин И. А. Отображающие устройства: Что выбрать для презентации? «Интеллектуальное здание. Высокие технологии в строительстве. Intelligentbuilding», № 2, 2005, часть 2, «Презентационное оборудование», с.16-19.
3. С.Н.Тур, Т.П.Бокучава «Первые шаги в мире информатики». Методическое пособие для учителей 1-4 классов. Санкт-Петербург, 2002 год
4. Проектная деятельность школьника в среде программирования Scratch. Учебно-методическое пособие / Рындак В.Г., Дженжер В.О., Денисова Л.В. – Оренбург, 2012.
5. Руководство для пользователя среды Scratch. Электронное пособие. Версия 2.0 / Патаркин Евгений, - 2011г.
6. Среда программирования Scratch. Учебное пособие / Борович П.С. Бутко Е.Ю.
7. Учимся готовить в среде Scratch. Электронное пособие. Версия 2.0 Патаркин Евгений, - 2012г.
8. «Пропедевтика идей параллельного программирования в средней школе при помощи среды Scratch», В.Г. Рындак, В.О. Дженжер, Л.В. Денисова.
9. «Раннее обучение программированию в среде Scratch», В.Г. Рындак, В.О. Дженжер, Л.В. Денисова.
10. Голиков Д.И. «Scratch для юных программистов», «БХВ-Петербург», Санкт-Петербург, 2017.