


Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Объектно-ориентированное программирование»

по направлению подготовки 090303 - «Прикладная информатика», профиль
«Информационная сфера».

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование» относится к числу прикладных математических дисциплин и основывается на знаниях, полученных слушателями при изучении дисциплин «Высокоуровневые методы информатики и программирования», «Технология программирования», «Модели данных и прикладные алгоритмы», «Информатика и программирование». Знания и навыки, полученные при изучении дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» используются в дальнейшем при изучении общепрофессиональных и специальных дисциплин компьютерного цикла.

Предметом изучения являются языки и методы объектно-ориентированного программирования, различные подходы к программированию, парадигма объектно-ориентированного программирования.

Целью курса «Объектно-ориентированное программирование» является: обучить студентов принципам объектно-ориентированного программирования; принципам декомпозиции при решении поставленных задач; современным методам написания кода.

Задачи курса - дать основы объектно-ориентированного программирования, UML диаграмм, методов объектно-ориентированного проектирования программного обеспечения.

2. Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование» относится к вариативной части блока Б.1 цикла, предназначенного для студентов, обучающихся по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика, профиль «Информационная сфера».

3. Требования к результатам освоения дисциплины


Процесс изучения дисциплины в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 090303 - «Прикладная информатика» направлен на формирование следующих компетенций (элементов компетенций):

общепрофессиональных(ОПК):

- ✓ ОПК-7 – способность разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения,

профессиональных (ПК):

- ✓ ПК-2 – способность разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение,
- ✓ ПК-7 – способность настраивать, эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы.

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

В результате изучения дисциплины студент должен:

иметь представление:

- о методике объектно-ориентированного программирования;

знать:

- синтаксис создания классов;
- принципы экономии кода при реализации наследования;
- принципы инкапсуляции, наследования и полиморфизма;

уметь:

- создавать классы;
- имплементировать интерфейсы;
- реализовывать наследников;

приобрести навыки:

- объектно-ориентированного программирования;
- использования объектно-ориентированного программирования при разработке программного обеспечения;

владеть, иметь опыт:

- написания объектно-ориентированного кода.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единицы (216 часов).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по курсу «Объектно-ориентированного программирования» применяются классические образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала, лабораторные занятия для изучения выполнения как отдельных лабораторных работ по разным темам, так и комплексного лабораторного проекта.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения лекционного материала, основной и вспомогательной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения лабораторных работ по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: лабораторные работы, домашние задания.

Промежуточная аттестация проводится в форме: 6 семестр- экзамен.