

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Программирование в среде Windows»

по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика, профиль  
«Информационная сфера»

### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

Дисциплина «Программирование в среде Windows» обеспечивает фундаментальное приобретение знаний и умений в области информатики и основ программирования.

**Целью преподавания дисциплины является:**

- приобретение знаний о методах создания приложений для ОС Windows;
- получение представлений о функционировании ОС Windows, необходимых для создания эффективных оконных приложений;
- приобретение знаний о принципах создания многопоточных приложений.

**Задачи курса:**

- изучить Windows API;
- изучить Windows GDI;
- изучить принципы многопоточного программирования.

Программа предназначена для подготовки бакалавров. Это накладывает на неё определённые особенности, заключающиеся в том, что выпускник должен получить базовое общее образование, имеющее чётко выраженную прикладную направленность, способствующее дальнейшему развитию личности.

Знания и навыки, полученные при изучении дисциплины «Программирование в среде Windows» используются в дальнейшем при изучении профессиональных и специальных дисциплин компьютерного цикла.

### 2. Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Программирование в среде Windows» относится к базовой части Основной Профессиональной Образовательной Программы по направлению подготовки бакалавров 09.03.03 Прикладная информатика, профиль «Информационная сфера».

### 3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика направлен на формирование следующих компетенций (элементов компетенций):

**Общепрофессиональных (ОПК):**

- ✓ ОПК-7 – способность разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения.

**Профессиональных (ПК):**

- ✓ ПК-2 – способность применять в профессиональной деятельности основные методы и средства автоматизации проектирования, разработки и оценки качества информационных систем,

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

- ✓ ПК-3 – способность программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач,
- ✓ ПК-6 – способность разрабатывать, внедрять и адаптировать информационные системы и сервисы,
- ✓ ПК-7 – способность настраивать, эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы.

В результате изучения дисциплины студент должен:

**знать:**

- основные методы создания приложений для ОС Windows при помощи WinAPI.
- основные сообщения, посылаемые окну.
- способы синхронизации потоков.

**уметь:**

- обрабатывать сообщения, перехватывать сообщения;
- передавать данные между различными адресными пространствами;
- создавать приложения под ОС Windows, используя средства WinAPI.

#### 4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы (108 часов).

#### 5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий применяются следующие образовательные, классические, интерактивные и информационно-коммуникационные технологии: лекции для изложения теоретического материала и практические лабораторные занятия для изучения методов разработки, тестирования и оценивания программного обеспечения.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения теоретического материала, основной и дополнительной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения самостоятельных работ по практической части дисциплины.

#### 6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: текущий контроль успеваемости в форме контрольных точек.

Промежуточная аттестация проводится в форме: 4 семестр – зачет.

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

