Форма



Ф - Рабочая программа по дисциплине

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

"Сетевое программирование"

по направлению подготовки 09.03.03 - «Прикладная информатика», профиль «Информационная сфера»

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИЗУЧЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения дисциплины «Сетевое программирование» является подготовка квалифицированных специалистов, обладающих знаниями в области сетевых технологий и сетевого программирования и навыками разработки распределённых приложений.

Задачи изучения дисциплины:

- формирование представлений об общей методологии и средствах сетевого программирования;
- углубленная подготовка студентов в области разработки распределённых приложений.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина «Сетевое программирование» относится к дисциплинам по выбору студента профессионального цикла.

Для изучения данной дисциплины студент должен получить необходимые знания, умения и компетенции, которые формируются в результате изучения основ информатики, архитектуры компьютеров, операционных систем, языков и методов программирования, основ сетевых технологий и организации сетей.

3. ТРЕБОВАНИЯ К УРОВНЮ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Процесс изучения дисциплины в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.03 - «Прикладная информатика», профиль «Информационная сфера» направлен на формирование следующих компетенций (элементов компетенций):

Общепрофессиональных (ОПК):

- ✓ ОПК-5 Способен инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем,
- ✓ ОПК-7 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения.

Профессиональных (ПК):

- ✓ ПК-2 способность разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение.
- ✓ ПК-8 способность проводить тестирование компонентов программного обеспечения ИС.

| Министерство образования и науки РФ ФГБОУ ВПО Ульяновский государственный университет Факультет Математики и Информационных технологий Кафедра Информационных технологий | Форма | |
|---|-------|---------|
| Ф - Рабочая программа по дисциплине | | TON TON |

- ✓ готовность к разработке моделирующих алгоритмов и реализации их на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования (ПК-3);
- ✓ способность к выбору архитектуры и комплексирования современных компьютеров, систем, комплексов и сетей системного администрирования (ПК-4).

Знать:

различные подходы в методологии программирования, парадигму распределённого программирования.

Уметь:

анализировать, тестировать и проводить отладку алгоритмов, применения технологий инженерии программного обеспечения.

Владеть:

различными методами решения задач, средствами инженерии программного обеспечения для разработки распределённых приложений.

4. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы (108 часов).

5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

При реализации учебного процесса по дисциплине «Сетевое программирование» применяются классические образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала, лабораторные занятия для изучения выполнения как отдельных лабораторных работ по разным темам, так и комплексного лабораторного проекта.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения лекционного материала, основной и вспомогательной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения лабораторных работ по практической части дисциплины.

6. КОНТРОЛЬ УСПЕВАЕМОСТИ

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: лабораторные работы, домашние задания.

По данной дисциплине предусмотрена форма отчетности: 2 семестр – зачёт.