

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Мультимедиа-технологии»

по направлению подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели дисциплины:

Дисциплина «Мультимедиа-технологии» имеет целью:

обучить студентов принципам мультимедиа технологий и 3D графики.

Названная дисциплина является базовой для изучения других дисциплин специальности «Мультимедиа-технологии», а также будет использована при выполнении курсовых и дипломных работ.

Задачи дисциплины – дать основы: знаний о мультимедиа технологиях и 3D графики.

2. Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Мультимедиа-технологии» относится к дисциплинам по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)» Основной Образовательной Программы по направлению подготовки бакалавров 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи направлен на формирование следующих компетенций (элементов компетенций):

общепрофессиональных (ОПК):

- способностью использовать основные законы естественнонаучных дисциплин и современные информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности (ОПК-3);

профессиональных (ПК):

- способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение (ПК-2);
- способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач (ПК-8).

В результате изучения дисциплины студент должен:

· иметь представление:

о мультимедиа системах и методах их разработки;

· знать:

синтаксис языков, поддерживающих мультимедиа-технологии;

· уметь:

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

- применять на практике технологии для создания мультимедиа-систем;
- ✓ **приобрести навыки:**
использования мультимедиа-технологий;
 - ✓ **владеть, иметь опыт:** разработки мультимедиа-технологий.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы (108 часов).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по курсу «Мультимедиа-технологии» применяются образовательные, классические, интерактивные и информационно-коммуникационные технологии: лекции для изложения теоретического материала, лабораторные занятия для изучения выполнения как отдельных лабораторных работ по разным темам, так и комплексного лабораторного проекта.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения лекционного материала, основной и вспомогательной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения лабораторных работ по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: лабораторные работы, домашние задания.

Промежуточная аттестация проводится в форме: 2 семестр – зачет.