


Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Мультимедиа-технологии»

**по направлению подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи**

### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

**Цели дисциплины:**

Дисциплина «Мультимедиа-технологии» имеет целью:

обучить студентов принципам мультимедиа технологий и 3D графики.

Названная дисциплина является базовой для изучения других дисциплин специальности «Мультимедиа-технологии», а также будет использована при выполнении курсовых и дипломных работ.

**Задачи дисциплины** – дать основы: знаний о мультимедиа технологиях и 3D графики.

### 2. Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Мультимедиа-технологии» относится к дисциплинам по выбору Блока 1 «Дисциплины (модули)» Основной Образовательной Программы по направлению подготовки бакалавров 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи.

### 3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи направлен на формирование следующих компетенций (элементов компетенций):

***общепрофессиональных (ОПК):***

- способностью использовать основные законы естественнонаучных дисциплин и современные информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности (ОПК-3);

***профессиональных (ПК):***

- способностью разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение (ПК-2);
- способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач (ПК-8).

В результате изучения дисциплины студент должен:


· **иметь представление:**

о мультимедиа системах и методах их разработки;

· **знать:**

синтаксис языков, поддерживающих мультимедиа-технологии;

· **уметь:**

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

- применять на практике технологии для создания мультимедиа-систем;
- **приобрести навыки:**  
использования мультимедиа-технологий;
  - **владеть, иметь опыт:** разработки мультимедиа-технологий.

#### **4. Общая трудоемкость дисциплины**

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы (108 часов).

#### **5. Образовательные технологии**

При реализации учебного процесса по курсу «Мультимедиа-технологии» применяются образовательные, классические, интерактивные и информационно-коммуникационные технологии: лекции для изложения теоретического материала, лабораторные занятия для изучения выполнения как отдельных лабораторных работ по разным темам, так и комплексного лабораторного проекта.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения лекционного материала, основной и вспомогательной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения лабораторных работ по практической части дисциплины.

#### **6. Контроль успеваемости**

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: лабораторные работы, домашние задания.

Промежуточная аттестация проводится в форме: 2 семестр – зачет.