

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Программирование для Интернет»

по направлению подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика
(бакалавриат), профиль «Имитационное моделирование и анализ данных»

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Дисциплина «Программирование для Интернет» имеет **целью**:

- обучить студентов принципам разработки информационных ресурсов для размещения в сети Интернет;
- содействовать более глубокому пониманию структуры и функционирования всемирной глобальной сети.

Задачи дисциплины – дать основы:

- методов табличной вёрстки сайтов;
- методов блочной вёрстки сайтов;
- методов формирования таблиц стилей;
- языка программирования javascript;
- языка программирования php..

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина Б1.Б.17 «Программирование для Интернет» относится к базовой части Блока 1 «Дисциплины (модули)» Основной Профессиональной Образовательной Программы по направлению подготовки бакалавров 01.03.02 Прикладная математика и информатика, профиль «Имитационное моделирование и анализ данных».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины в соответствии с ФГОС ВО по направлению подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика направлен на формирование следующих компетенций (элементов компетенций):

профессиональных (ПК):

проектная деятельность:

- способность осуществлять целенаправленный поиск информации о новейших научных и технологических достижениях в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (далее – сеть «Интернет») и в других источниках (ПК-4);
- способность к планированию и осуществлению профессиональной деятельности с учетом специфики прикладной математики и информатики (ПК-6);

производственно-технологическая деятельность:

- способность формировать суждения о значении и последствиях своей профессиональной деятельности с учетом социальных, профессиональных и этических позиций (ПК-7);
- способность к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения (ПК-8).

В результате освоения дисциплины студент должен:

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

иметь представление: о целях, задачах и принципах Интернет-программирования; о методологии разработки программного обеспечения для сети Интернет; о перспективных направлениях развития инструментов, используемых для Интернет-программирования;

знать: методы блочной вёрстки; подходы к формированию каскадных таблиц стилей; основы языка программирования javascript; основы языка программирования php;

уметь: создавать статические сайты для сети интернет; создавать сайты с возможностью динамического формирования контента; осуществлять кросс-браузерную вёрстку;

приобрести навыки: структурирования информации; владения языками вёрстки текстов; использования скриптовых языков;

владеть, иметь опыт: разработки Интернет-ресурсов.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зачетных единицы (144 часа).

5. Образовательные технологии

При реализации учебного процесса по курсу «Программирование в Интернет» применяются классические и современные образовательные технологии: лекции для изложения теоретического материала, практические занятия для изучения методов решения задач и лабораторный практикум.

Самостоятельная работа студентов осуществляется в виде изучения лекционного материала, основной и вспомогательной литературы, рекомендованной по дисциплине, выполнения заданий по практической части дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: контрольные и лабораторные работы, домашние задания.

Промежуточная аттестация проводится в форме: экзамена.