


Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Информационные технологии в дизайне»

**по направлению 54.03.01 «Дизайн»
профиль «Дизайн интерьера»**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели:

Целью дисциплины является изучение основ современных информационных технологий. Основные понятия информатики; общая характеристика процессов сбора, передачи, обработки и накопления информации при решении задач проектирования. Изучение основ операционных систем, файловых структур и пользовательских интерфейсов редакторов и браузеров. Основные принципы работы в интернете.

Задачи:

В результате изучения дисциплины студенты должны приобрести навыки работы с аппаратными и программными средствами и инструментальными интегрированными средами.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Информационные технологии в дизайне» (Б1.В.ОД.8) относится к обязательным дисциплинам вариативной части блока дисциплин. Дисциплина является составной частью профессиональной подготовки бакалавров. Данная дисциплина по содержанию, структуре, объему учебного материала учитывает область и виды профессиональной деятельности будущих бакалавров.


Данная дисциплина подлежит изучению в течение 1 и 2 семестров первого курса обучения.

Дисциплина «Информационные технологии в дизайне» является предшествующей для дисциплин «Компьютерная графика», «Компьютерное моделирование»; «Проектирование», а также дисциплин «Ландшафтное проектирование», «Компьютерное обеспечение проектирования», «Архитектурная бионика», «Компьютерное обеспечение проектирования»; «Рекламно-информационное обеспечение проектирования».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций: ОПК-6, ОПК-7.

Общепрофессиональные компетенции	
ОПК-6	Способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности
ОПК-7	Способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать: основные понятия и классификацию информационных технологий и особенности их применения в дизайне; основные аппаратные и программные средства; возможности использования информационных технологий в сфере дизайна;

Уметь: работать с различными видами информации; извлекать информацию из различных источников (от периодической печати до электронных коммуникаций); свободно работать на персональном компьютере;

Владеть: навыками поиска и анализа информации, необходимой для принятия решения; навыками постановки и решения задач, связанных с применением информационных технологий в дизайне.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы (108 часов).

5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: лекции, практические занятия.

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии: усвоение текущего учебного материала, самостоятельное изучение дополнительных разделов дисциплины, работа в библиотеке, подготовка к практическим занятиям.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: контрольное задание (1,2 семестры)

Промежуточная аттестация проводится в форме: курсовой работы (1 семестр) и зачета (2 семестр).