

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### «Компьютерная версия проекта»

по направлению 54.03.01 «Дизайн»  
профиль «Дизайн костюма»

#### 1. Цели и задачи освоения дисциплины

##### **Цели освоения дисциплины:**

Целью дисциплины «Компьютерная версия проекта» является создание системы знаний по информационным технологиям для создания и редактирования растрового изображения, овладение умениями эффективно использовать современное аппаратное и программное обеспечение компьютера при работе с растровой компьютерной графикой, развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и средств ИКТ при изучении различных учебных предметов.

##### **Задачи освоения дисциплины:**

Задачами дисциплины являются изучение студентами теоретических знаний, изучение эффективных способов создания проектной графики для решения конкретных задач, воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности, приобретение опыта использования информационных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности. Изучение дисциплины предполагает проведение практических, аудиторных занятий.

#### 2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Компьютерная версия проекта» (Б1.В.ДВ.6) относится к блоку дисциплин по выбору. Данная дисциплина подлежит изучению в 6,7,8 семестрах. Дисциплина является составной частью профессиональной подготовки бакалавров. Данная дисциплина по содержанию, структуре, объему учебного материала учитывает область и виды профессиональной деятельности будущих бакалавров. В подготовке бакалавров соблюдается принцип обучения во взаимодействии с дисциплинами гуманитарного, социального, экономического и профессионального циклов. Метод обучения основан на выполнении студентами практических заданий с нарастающим уровнем сложности по содержанию и по форме.

Данная дисциплина связана с изучаемыми параллельно дисциплинами базовой части: «Проектирование», «Основы производственного мастерства», «Технология изготовления костюма», «Макетирование», «Конструирование», «Компьютерная версия проекта», «Компьютерное проектирование в дизайне одежды», «Компьютерное обеспечение проекта», «Информационные технологии в дизайне», «Материаловедение», «Выполнение проекта в материале».

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

### 3. Требования к результатам освоения дисциплины

\_ Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

<b>Общепрофессиональные компетенции</b>	
ОПК-7	способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий
<b>Профессиональные компетенции</b>	
ПК-5	способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды
ПК-6	способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике
ПК-8	способностью разрабатывать конструкцию изделия с учетом технологий изготовления: выполнять технические чертежи, разрабатывать технологическую карту исполнения дизайн-проекта

**знать:** интерфейс, основные приемы и методы работы с графическим редактором Corel DRAW; о древообразной структуре каталогов, типах файлов; о возможностях средств компьютерных технологий в проектной деятельности;

**уметь:** работать в локальной сети, знать принципы ее построения, эффективно использовать современное аппаратное и программное обеспечение компьютера при работе с векторной и растровой компьютерной графикой; работать среде Windows (уметь запускать приложения, выполнять типовые операции с файлами и папками);

**владеть:** навыками, приемами и методами работы в графических редакторах и применять их в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной деятельности.

### 4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы (108 часов)

### 5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: практические занятия.

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии: самостоятельная работа не предусмотрена учебным планом.

### 6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: контрольное задание (6,7,8 семестры)

Промежуточная аттестация проводится в форме: зачета (6,7,8 семестры)