

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«Компьютерная графика»

по направлению 54.03.01 «Дизайн»
профиль «Дизайн костюма»

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Дисциплина «Компьютерная графика» предназначена для студентов, обучающихся по направлению «Дизайн», профилю «Дизайн костюма». Квалификация специалистов профиля предполагает рассмотрение общих вопросов векторной и растровой компьютерной графики..

Цели освоения дисциплины:

- дополнение и углубление системы базовых знаний по информационным технологиям для создания и редактирования векторного и растрового изображения;
- овладение умениями эффективно использовать современное аппаратное и программное обеспечение компьютера при работе с векторной и растровой компьютерной графикой;
- воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности.

Задачи освоения дисциплины:

- изучить основные понятия векторной и растровой компьютерной графики;
- приобрести опыт использования средств компьютерных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Компьютерная графика» (Б1.В.ДВ.3) относится к блоку дисциплин по выбору. Данная дисциплина подлежит изучению в 3 и 4 семестрах второго курса.

Данная дисциплина связана с изучаемыми параллельно дисциплинами базовой части: «Проектирование», «Основы производственного мастерства», «Технология изготовления костюма», «Макетирование», «Конструирование», «Компьютерная версия проекта», «Компьютерное проектирование в дизайне одежды», «Компьютерное обеспечение проекта», «Информационные технологии в дизайне», «Материаловедение», «Выполнение проекта в материале».

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Общепрофессиональные компетенции	
ОПК-7	способностью осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

Профессиональные компетенции	
ПК-5	способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды
ПК-6	способностью применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике

В результате изучения дисциплины студент должен:

знать: интерфейс, основные приемы и методы работы с графическим редактором Corel DRAW; о древообразной структуре каталогов, типах файлов; о возможностях средств компьютерных технологий в проектной деятельности;

уметь: работать в локальной сети, знать принципы ее построения, эффективно использовать современное аппаратное и программное обеспечение компьютера при работе с векторной и растровой компьютерной графикой; работать среде Windows (уметь запускать приложения, выполнять типовые операции с файлами и папками);

владеть: навыками, приемами и методами работы в графических редакторах и применять их в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной деятельности.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц (216 часов)

5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: программой предполагается проведение практических занятий, направленных на отработку отдельных технологических приемов, умений и навыков, ориентированных на получение целостного содержательного результата (проекта), осмысленного для студентов. Организация учебного процесса предусматривает наличие двух взаимосвязанных и взаимодополняющих форм: аудиторная форма, когда преподаватель во время занятий объясняет новый материал и консультирует учащихся в процессе выполнения ими практических заданий на компьютере; внеаудиторная форма, когда учащийся вне занятий самостоятельно выполняет на компьютере практические задания.

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии: Самостоятельная работа по дисциплине «Компьютерная графика» направлена на продуктивную деятельность студента в аудитории и включает в себя: подготовку к практическим занятием.

Цель и задачи самостоятельной работы:

Овладение студентами новыми теоретическими и практическими знаниями, умениями и навыками. В соответствие с целью определены: умение работать с основной, дополнительной литературой, электронной информацией, составлять и формулировать вопросы для дискуссии, анализировать и структурировать собранный текстовый и электронный материал..

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: контрольное задание (3,4 семестры)

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

Промежуточная аттестация проводится в форме: зачета (3 семестр), экзамена (4 семестр).