

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ «Компьютерное обеспечение проектирования»

**по направлению 54.03.01 «Дизайн»
профиль «Дизайн интерьера»**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели: создание системы знаний об особенностях компьютерного обеспечения проектирования, формирование у студентов умений и навыков использования электронных технологий и приемов создания виртуальных моделей для различных объектов проектирования.

Задачи: Задачами дисциплины являются изучение студентами теоретических знаний, изучение эффективных способов создания проектной графики для решения конкретных задач, формирование практических навыков, позволяющих реализовать алгоритмы компьютерной графики на персональных компьютерах и использовать их во всех сферах деятельности специалистов в области графического дизайна. Изучение дисциплины предполагает проведение практических, аудиторных занятий, а также индивидуальной самостоятельной работы учащихся.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Компьютерное обеспечение проектирования» (Б1.В.ОД.13) относится к объему учебного материала учитывает область и виды профессиональной деятельности будущих бакалавров.

Входными знаниями, умениями и компетенциями необходимыми для изучения данной дисциплины являются знания, умения и компетенции, освоенные в рамках дисциплин: «Информационные технологии в дизайне», «Компьютерная графика», «Компьютерное моделирование», «Шрифт». Изучение дисциплины «Компьютерное обеспечение проектирования» связано с дисциплинами: «Проектирование», «Основы производственного мастерства», «Рекламно-информационное обеспечение проектирования», «Инженерно-технологические основы проектирования среды».

«Компьютерное обеспечение проектирования», как одна из основных дисциплин профессионального цикла учебного плана направления бакалавриата «Дизайн», профиля «Дизайн среды», проводится путем проведения практических занятий в течение всего срока обучения. В подготовке бакалавров соблюдается принцип обучения во взаимодействии с дисциплинами гуманитарного, социального, экономического и профессионального циклов.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:
ОПК-6, ОПК-7, ПК-6

Общепрофессиональные компетенции

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

ОПК-6	Способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности
ОПК-7	Способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий
Профессиональные компетенции	
ПК-6	способность применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать: о современных информационных технологиях в дизайне; возможностях технических и программных средств компьютерной графики; способах использования графических пакетов и технологий в содержании проекта; о технологиях растровой графики, применяемых в современном дизайн-проектировании; принципы построения интерфейса графических программ; архитектуру баз данных, базовые алгоритмы создания растровой проектной графики;

Уметь: осуществлять визуализацию с применением профессиональных пакетов компьютерной графики, эффективно и в определенные сроки создавать проекты на основе специфических требований технического задания;

Владеть: навыками работы с профессиональными графическими пакетами; навыками планирования и разработки проектов в технологиях растровой графики; навыками настройки и применения программных средств, используемых для создания растровой графики.

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 5 зачетных единиц (180 часов).

5. Образовательные технологии

Программой предполагается проведение практических занятий, направленных на отработку отдельных технологических приемов, умений и навыков, ориентированных на получение целостного содержательного результата (проекта), осмысленного для студентов. Организация учебного процесса предусматривает наличие двух взаимосвязанных и взаимодополняющих форм: аудиторная форма, когда преподаватель во время занятий объясняет новый материал и консультирует учащихся в процессе выполнения ими практических заданий на компьютере; внеаудиторная форма, когда учащийся вне занятий самостоятельно выполняет на компьютере практические задания.

Для проведения занятий предоставляются компьютерные аудитории УлГУ, а также необходимые программы для изучения дисциплины. В аудитории находятся 12 компьютеров с полным программным обеспечением. Все занятия по дисциплине проводятся на программном продукте Adobe Photoshop CS5.

6. Контроль успеваемости

Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный университет	Форма	
Ф – Аннотация рабочей программы дисциплины		

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля:
контрольная работа (5,6,7,8 семестр)

Промежуточная аттестация проводится в форме: зачет (5,6,7 семестр), экзамен (8 семестр).